**Instrukcje warunkowe:**

Pozwalają na napisanie bardziej skomplikowanego programu, w zależności od warunków.   
IF – wykonaj blok kodu JEŚLI coś jest prawdą lub fałszem np. jeśli liczba jest większa niż 18.   
ELSE – wykonaj blok kodu w innym przypadku,.   
  
ELSE IF – wykonaj blokd kodu JEŚLI xyz…  
  
  
SWITCH   
case 0, case 1, case 2 – to punkty wejścia niż warunki   
break – ważne. Jeśli go nie ma to program się nie zatrzyma tylko pójdzie dalej.   
default jest pod instrukcje, których nie przewidują casey.  
  
Instrukcja switch służy do wykonywania różnych instrukcji w zależności od wartości określonej zmiennej. Można ją stosować, gdy mamy wiele różnych wartości, dla których chcemy wykonywać różne instrukcje.